

Einführung Tinkercad Programm Elemente

Digitale Grundbildung

UÜ 3D-Design & 3D-Druck

Ziele:

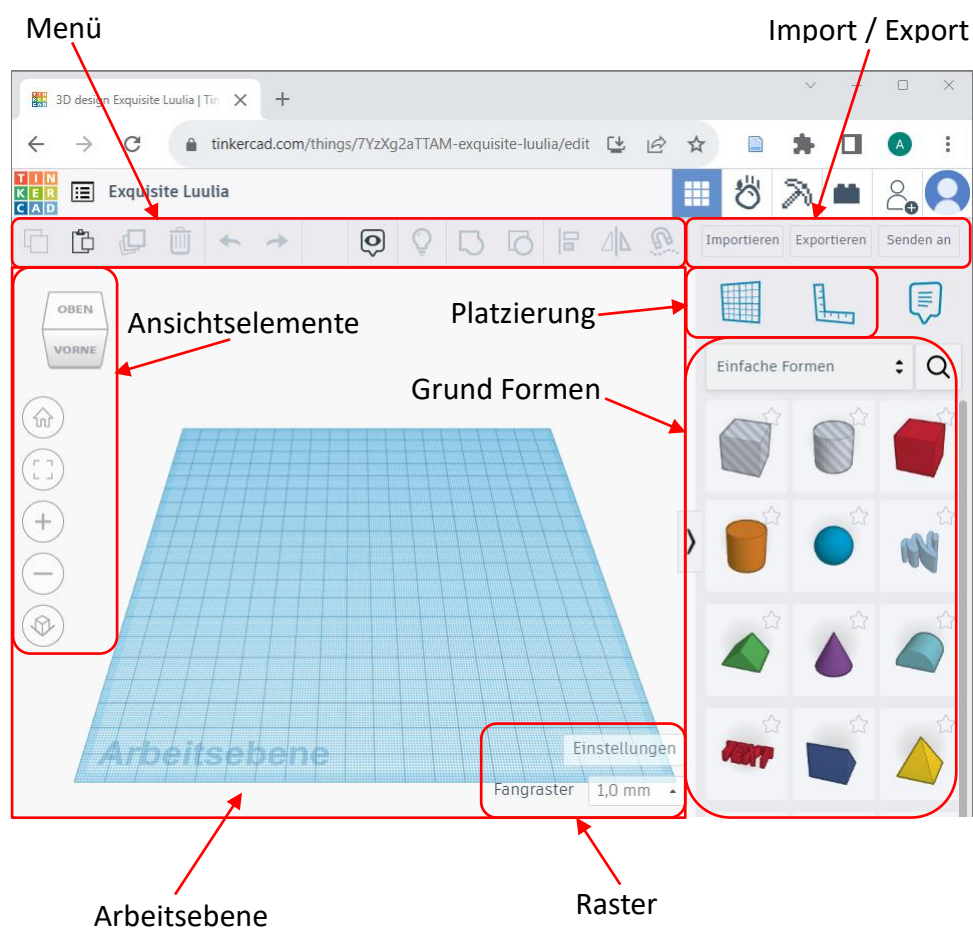
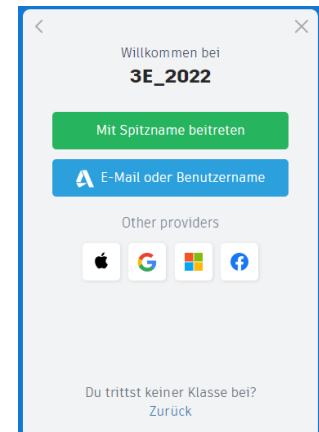
- Kennlernen der Programmoberfläche von Tinkercad

Arbeitsschritte:

Schritt 1:

- Melde dich mit deinen Zugangsdaten in Tinkercad an.
Den Anmeldelink findest du in Teams im Kanal
3D-Design - 3D-Druck.

Tinkercad Programm Elemente



Tinkercad Symbole

Ausgangsansicht		
		Ansicht an ausgewählte Formen anpassen
Vergrößern		
		Verkleinern
Zu flacher Ansicht wechseln		
		Ansichtsnavigator

Kopieren	Einfügen	Duplizieren und Wiederholen	Löschen	Rückgängig	Wiederherstellen

Sichtbarkeit von Anmerkungen / Deaktivieren / Aktivieren		Alle Anzeigen	Gruppieren	Gruppierung aufheben	Ausrichten	Spiegeln	Cruise

Farbe ändern, Volumenkörper erstellen	In Bohrung ändern	Bearbeitung sperren	Auswahl ausblenden